



Cerber C61

Centrală de avertizare la efracție cu 6 zone complet programabile pentru casa și biroul tău



MANUAL DE UTILIZARE

Doc. 10120/ 22.01.2004/ versiunea 2

Cuprins

| | |
|---|----------|
| 1. INTRODUCERE | 3 |
| Caracteristici Generale | 3 |
| Specificații tehnice..... | 5 |
| 2. TASTATURI | 6 |
| Tipuri de tastaturi..... | 6 |
| Prezentare tastatură | 6 |
| Taste funcționale..... | 8 |
| 3. OPERARE | 8 |
| Codurile sistemului | 9 |
| Codul de instalator | 10 |
| Armarea completă | 10 |
| Alte tipuri de armări | 11 |
| Armarea Perimetrală Instantanee ("Instant stay arming") | 11 |
| Armarea Perimetrală ("Stay arming") | 12 |
| Moduri de armare rapidă (fără cod) | 13 |
| Armare rapidă, completă | 13 |
| armarea rapidă perimetral-instantanee ("Quick instant stay arming") | 13 |
| Armarea Rapidă Perimetrală ("Quick Stay Arming") | 13 |
| Dezarmarea / oprirea stării de alarmă..... | 14 |
| Izolarea zonelor | 14 |
| Afișarea stării sistemului (probleme de sistem) | 15 |
| Afișarea Memoriei de Alarme | 17 |
| Altă metodă de Afișare a Memoriei de Alarme (valabilă doar pentru tastaturile care au tastele [<] și [>]) | 18 |
| Activarea/dezactivarea funcției clopoțel (" <i>chime</i> ") | 19 |
| Programarea/modificarea codurilor de utilizator (1...15)..... | 20 |
| Ștergerea Selectivă a Codurilor de Utilizator (mai puțin a codului "master")..... | 21 |
| Ștergerea Simultană a Tuturor Codurilor de Utilizator (mai puțin a codului "master") | 22 |
| Alte comenzi de operare..... | 22 |
| Programarea numerelor de telefon pentru mesaje vocale | 22 |
| Ștergerea Selectivă a Numerelor de Telefon pentru Mesaje Vocale | 24 |
| Ștergerea Simultană a Tuturor Numerelor de Telefon pentru Mesaje Vocale..... | 26 |
| Programarea Datei și Orei Sistemului..... | 26 |
| Comandă activare monostabil / bistabil..... | 27 |
| Acceptarea programării cu calculatorul (ONLINE Download)..... | 27 |
| Oprirea comunicației vocale și a procesului de "upload-download" | 28 |
| Alarme speciale declanșate de la tastatură | 28 |
| Limite ale sistemelor de alarmă..... | 29 |

1. INTRODUCERE

CARACTERISTICI GENERALE

Cerber C61 este un sistem de avertizare la efracție cu următoarele facilități: operare prin tastatură, monitorizarea bunei funcționări, memorie de alarme, 1 cod de instalator și 15 coduri de utilizator.

Cerber C61 este un sistem de avertizare la efracție, ideal pentru apartamente, case, sedii de firmă.

Multiplele facilități ale sistemului sunt programabile folosind tastatura sau un calculator cu modem (Hayes, 3Com Sporster, Pragmativ Rockwell 28.8, Lucent 1646 DSP, Repko SL-336F) care are instalat pachetul de programe "Cerber 61.Software". Acesta se livrează împreună cu centrala.

Centrala este proiectată într-o concepție modernă, în jurul unui microprocesor RISC. Schema electrică include și o memorie EEPROM, astfel încât configurația programată a centralei se păstrează chiar dacă centrala nu mai este alimentată cu tensiune.

Sistemul prezintă următoarele **caracteristici generale**:

- **6 zone EOL complet programabile** de tip: *intrare/ieșire, instantanee, "cu urmărire", 24h, foc, antisabotaj ("tamper"), panică, urgență medicală, armare/dezarmare ("keyswitch") și preavertizare*;
- programare de la tastatură sau prin "Cerber 61.Software";
- **1 cod de instalator**;
- **15 coduri de utilizator** programabile, dintre care, **ultimul**, dacă este folosit, **sistemul va înregistra în jurnalul de evenimente un eveniment de tip "constrângere"**, iar dacă centrala va fi conectată la un dispecerat, va transmite acest cod cod de "constrângere" și la dispecerat;
- opțiuni de **Armare rapidă, Perimetrală** ("STAY ARMING"), **Perimetrală instantanee** ("INSTANT STAY ARMING");
- protecție programabilă împotriva resetărilor nedorite la valorile implicite;
- 7 atribute de zonă, programabile individual, precum și timp de răspuns al zonelor selectabil individual;
- opțiune de **izolare a zonelor**;
- funcție **clopoțel** ("chime") programabilă;
- **tip de alarmare pe sireună** programabil: **Continuu, Pulsatoriu** sau **"Silentios"**, cu durate de alarmare distincte pentru efracție și incendiu;
- **timpi de intrare și ieșire programabili** individual;
- opțional **armare/dezarmare prin cheie ("keyswitch")**;
- **2 ieșiri programabile** cu 16 opțiuni, care pot fi: *Alarmă cu memorare, Urmărirea stării sistemului, Temporizare intrare, Temporizare ieșire,*

Avarie, Sirenă continuă, Sirenă pulsatorie, Alarmă silențioasă, Foc, Sabotaj, Panică, Urgență medicală, Monostabil, Puls de aprox. 2 sec. la armare, Puls de aprox. 2 sec. la dezarmare, Bistabil;

- **memorie locală de 480 de evenimente** care pot fi încărcate și vizualizate pe calculator cu "Cerber 61.Software" sau, opțional se transmit la dispecerat;
- memorie de alarmă pentru primele 9 alarme, afișabilă pe tastatură;
- **comunicator digital** cu transmisie programabilă **la viteza de 10pps, în format 4x2 cu sau fără paritate, 1800/1900Hz, "handshake" 1400Hz/2300Hz, Ademco 4x2 Express;**
- coduri de raportare programabile pentru alarmare, restaurare și izolare a zonelor;
- **restaurarea zonelor programabilă** (la "închiderea" zonei, la expirarea timpului de alarmă sau la dezarmare);
- coduri de raportare programabile pentru Armare/Dezarmare/Ambush în funcție de codul de utilizator;
- coduri de raportare programabile pentru situații de avarie în sistem: *Tensiune scăzută pe acumulator, Revenire tensiune pe acumulator, Lipsă tensiune 220Vca, Revenire tensiune 220Vca, Sirenă Deconectată (sau Suprasarcină pe sirenă), Reconectare sirenă (sau dispariție suprasarcină pe sirenă), Suprasarcină pe AUX, Dispariție Suprasarcină pe AUX; Blocare tastatură;*
- **2 numere de telefon** programabile pentru transmisia la dispecerat, 1 "account", raportare separată ("split"), alternativă sau dublă;
- **monitorizare a stării sistemului**, a bateriei și a tensiunii de rețea;
- **până la 4 tastaturi** pot fi cuplate în paralel pe o unitate centrală, prin legare pe 4 fire;
- opțiune de **protecție a tastaturii la sabotaj**, prin microîntrerupător;
- **LED-uri** individuale de stare a zonelor 1-6, cu indicarea stării de **ALARMĂ;**
- **LED-uri** de stare a sistemului: **READY, SYSTEM, BYPASS, ARMED;**
- **până la 8 canale de voce** (2, 4 sau 8) folosind modulul MPV8;
- **în absența MPV8 transmite** pe linia telefonică sau raportează la interogare **sunete de sinteză** pentru **ALARMĂ** sau **LIPSĂ TENSIUNE REȚEA 220Vca** ("AC Loss");
- **4 numere de telefon** programabile pentru mesajele vocale;
- **interogare pe linia telefonică, de la distanță, pentru aflarea stării sistemului** (armat/dezarmat/alarmă/lipsă tensiune rețea 220Vca, etc.);
- **design "fuseless"** (proiectată fără siguranțe fuzibile, cu protecție electronică);
- **supervizare sirenă** (la deconectare și suprasarcină);
- supervizare sursă auxiliară (la suprasarcină);

- limitarea curentului de încărcare a bateriei tampon (200mA);
- permite mai multe operații de "Up/download" (de programare cu calculatorul care are instalat pachetul de programe "Cerber 61.Software"):
 - încărcarea parametrilor centralei în calculator (de fapt în pachetul de programe "Cerber 61.Software") - operație denumită "upload";
 - descărcarea parametrilor de programare din "Cerber 61.Software" în centrală - operație denumită "download";
 - încărcarea fișierului de evenimente din centrală în software-ul "Cerber 61.Software";
 - "Programarea datei și orei sistemului" cu "Cerber 61.Software";
 - „Armare”/”Dezarmare” cu "Cerber 61.Software";
 - Izolarea zonelor cu "Cerber 61.Software";
 - Activarea/dezactivarea ieșirilor PGM definite ca monostabil sau bistabil cu "Cerber 61.Software".

SPECIFICAȚII TEHNICE

Alimentare:

- acumulator 12V/4Ah;
- transformator de 16V_{ac}/20VA;
- consum de curent în stand-by:
 - centrală: 50mA;
 - tastatură: 12mA;
 - MPV8: 10mA;
- capacitate de curent pe sursa auxiliară (+AUX), tipic 1A, maxim 2A, cu protecție la 2,2A.

Intrări:

- 6 zone complet programabile, cu rezistență **EOL** de valoare 2K2;

Ieșiri ale plăcii de bază:

- 2 ieșiri de tip "open-collector" cu comandă spre masă (tranzistoare NPN), consum max. 50mA;
- 1 ieșire pentru comanda sirenei de tip "open-collector" cu comandă la (+) (tranzistor PNP), capacitate de curent - tipic 1A, maxim 2A, cu protecție la 2,2A.

Notă: **Capabilitatea** de curent și protecțiile pt. sursa auxiliară (+AUX) și pt. ieșirea pentru comanda sirenei (+BELL) sunt valabile numai dacă centrala este alimentată atât de la rețeaua de 220Vca, cât și de la bateria tampon.

2. TASTATURI

În aria protejată se pot instala până la 4 tastaturi, în mod uzual câte una la fiecare ușă de intrare/ieșire.

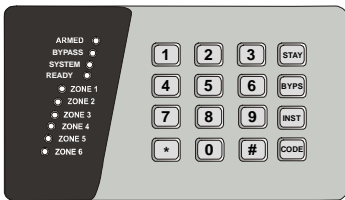
TIPURI DE TASTATURI

Sunt disponibile următoarele tipuri de tastaturi:

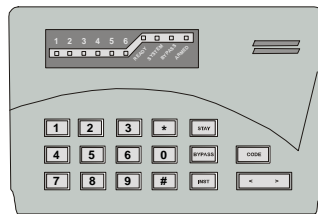
KP-064: Tastatură cu 6 LED-uri de zonă și 4 LED-uri de stare pentru centrala Cerber 61.

KP-064E: Tastatură cu 6 LED-uri de zonă și 4 LED-uri de stare pentru centrala Cerber 61.

PREZENTARE TASTATURĂ



KP-064



KP-064E

Descrierea semnificației LED-urilor, în funcție de starea sistemului:

LED-ul Ready

- a) Cu sistemul armat – **stins**.
- b) Cu sistemul dezarmat:
 - **Aprins** – sistemul este pregătit pentru a fi armat (toate zonele sunt închise, cu excepția celor care au atributul "forced arm" activat);
 - **Stins** – cel puțin o zonă este deschisă;
- c) Când sistemul este dezarmat și se află într-unul din Meniurile de Programare:
 - **Aprins** - când utilizatorul Master se află în curs de programare/modificare a codurilor de utilizator, a numerelor de telefon pentru mesaje vocale sau a datei și orei sistemului;
 - **Aprins** - când instalatorul se află într-una din secțiunile de programare a parametrilor de sistem.
- d) Când sistemul este în curs de armare, pe perioada timpului de ieșire – aprins (dacă toate zonele, cu excepția celor care au atributul "forced arm" activat, rămân închise).

LED-ul System

- a) Cu sistemul armat – **stins**.

b) Cu sistemul dezarmat:

- când **sunt memorate alarme** sau când **sunt avarii în sistem** (bateria tampon lipsește sau este descărcată, conectarea la rețeaua de 220Vc.a. lipsește, sirena este deconectată, data și ora sistemului sunt neprogramate sau ultima încercare de comunicație cu dispeceratul a fost nereușită);
- **Clipește** – când utilizatorul se află într-unul dintre meniurile: Izolare zone, Afișarea stării sistemului, Afișarea memoriei de alarmă, Programare/Modificare a codurilor de utilizator, a numerelor de telefon pentru mesaje vocale sau a datei și orei sistemului;
- **Clipește** – când instalatorul se află în Meniul de Programare a Parametrilor de sistem.

LED-ul Bypass

Aprins – când în sistem există cel puțin o zonă izolată de către utilizator sau, pe timpul armărilor parțiale, de către sistem – dacă cel puțin o zonă are atributul „Stay”activat.

LED-ul se va stinge la dezarmarea sistemului sau dacă se șterge izolarea tuturor zonelor de către utilizator.

LED-ul Armed

a) Cu sistemul armat:

- **Aprins** – dacă sistemul este armat complet;
- **Clipește** – dacă sistemul este armat în modul „Instant Stay”;
- **Clipește** – dacă o zonă de intrare ieșire a produs alarmă.

b) Cu sistemul dezarmat:

- **Stins**
- **Aprins** - când utilizatorul Master se află în Meniul de Programare/Modificare a codurilor de utilizator, a numerelor de telefon pentru mesaje vocale sau a datei și orei sistemului;
- **Aprins** - când instalatorul se află în Meniul de Programare a Parametrilor de sistem.

LED-urile de zone

a) Cu sistemul armat:

- **Aprins** – zona a declanșat alarma cel puțin o dată pe perioada armării;

b) Cu sistemul dezarmat:

- **Stins** – zona este închisă;
- **Aprins** – zona este deschisă;
- Când sistemul este dezarmat și se află într-unul din Meniurile de Programare:

- **Aprins** – utilizatorul se află în meniul de izolare a zonelor, iar zona respectivă este izolată;

Afișează starea unor parametri, activat/dezactivat - când instalatorul se află în anumite secțiuni de Programare a Parametrilor de sistem;

TASTE FUNCȚIONALE

Tastele funcționale: *, STAY, BYPS, INST, CODE (**și <, > pentru tastatura KP-064E**) – **sunt operaționale numai cu sistemul dezarmat; dacă sunt apăstate pe perioada armării sistemului, tastatura va genera un semnal de eroare – „beep” lung.**

[STAY]

Se folosește pentru armările perimetrice ale sistemului (“*STAY ARMING*” sau “*INSTANT STAY ARMING*”).

[BYPS] ([BYPASS])

Se folosește pentru izolarea zonelor;

[INST]

Se folosește pentru armarea perimetrală instantanee (“*INSTANT STAY ARMING*”), sau pentru armarea fără cod a sistemului (“*INST*+ “*CODE*”).

[CODE]

Se folosește pentru **armarea fără cod a sistemului** (“*INST*+ “*CODE*”) sau pentru **Programare/Modificare** a unui cod de utilizator, a numerelor de telefon pentru mesaje vocale sau a datei și orei sistemului.

[<]& [>] (numai la Tastatura KP-064E)

Se folosesc pentru afișarea primelor 9 alarme produse în sistem de la ultima armare.

3. OPERARE



KP-064



KP-064E

Tastatura este dispozitivul de la care se programează sistemul, se introduc comenzi și date. Pe tastatură se va afișa starea sistemului. Operarea cu sistemul de alarmă se va face folosind tastatura și indicațiile LED-urilor de pe partea frontală a tastaturii.

Tastatura are 6 LED-uri de zone și 4 LED-uri de stare și anume: READY, SYSTEM, BYPASS și ARMED.

CODURILE SISTEMULUI

Sistemul recunoaște un cod special - codul de instalator și 15 coduri de utilizator, din care primul este codul "master", implicit 1234, iar ultimul (codul 15), dacă este folosit, are și semnificația de "cod de constrângere".

"Codul master" (codul 1) - Implicit este preprogramat la valoarea "1234".

Codul "master" este folosit atât pentru operarea sistemului cât și pentru modificarea/ștergerea celorlalte coduri de utilizator.

Operații permise "codului master": „Armare”, „Dezarmare”, „Izolare zone”, „Anulare izolare zone”, „Programare/Ștergere coduri de utilizator”, „Programare/Ștergere numere de telefon pentru mesaje vocale”, „Programarea datei și orei sistemului”, „Oprirea comunicației vocale și a procesului de up/download”, „Acceptarea programării cu calculatorul (download online)”.

Codurile de utilizator 2 - 14 - Implicit neprogramate.

Operații permise: "Armare", "Dezarmare", "Izolare zone", "Anulare izolare zone".

Codul de utilizator nr. 15 - cu semnificația de "cod de constrângere" - Implicit neprogramat.

Dacă centrala este armată/dezarmată cu codul de utilizator nr. 15, atunci sistemul va înregistra în jurnalul de evenimente un eveniment de tip "constrângere", iar dacă centrala este conectată la un dispecerat prin intermediul liniei telefonice sau prin intermediul unui modul GSM, atunci centrala va transmite acest cod special și la dispecerat. În acest fel va fi atenționat dispecerul că armarea/dezarmarea a fost făcută sub amenințare.

Modificarea codurilor de utilizator, inclusiv a codului "master", se face cu una din comenzile: [*] [7][Cod master] sau [CODE] [Cod master].

Notă: Centrala este prevăzută cu o opțiune de protecție la încercările de "a nimeri" un cod valabil. Astfel, dacă această opțiune a fost activată prin programare, atunci după introducerea succesivă a 10 coduri eronate, tastatura nu va mai accepta comenzi timp de 7min, iar LED-urile vor ilumina intermitent. *Evenimentul se va memora în jurnalul de 480 de evenimente* care pot fi încărcate și vizualizate pe calculator cu "Cerber 61.Software" și, opțional, se va trimite și la dispecerat un cod de raportare special.

CODUL DE INSTALATOR (IMPLICIT "0269")

Acest cod este codul deținut numai de instalatorul sistemului. Cu acest cod, instalatorul are acces în meniul de programare a parametrilor sistemului, dar nu are acces la funcțiile utilizatorului. **Implicit, codul de instalator este "0269".**

Programarea parametrilor centralei de alarmă se face cu acest cod, prin comanda [* 8][Cod de instalator], numai atunci când centrala este dezarmată (deci cu acordul utilizatorului sistemului).

Pentru ca programarea parametrilor sistemului să se facă numai de către persoane autorizate, se recomandă ca după instalarea sistemului să se facă modificarea codului de instalator!

ARMAREA COMPLETĂ

[cod de utilizator] [x] [x] [x] [x] sau [x] [x] [x] [x] [x] [x]

Pentru a arma sistemul se introduce un cod de utilizator format din 4 sau 6 cifre. La fiecare cifră apăsată tastatura va emite un "beep" scurt.

După introducerea unui cod valid de utilizator, toate LED-rile se vor aprinde pentru scurt timp, iar tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare.

Dacă codul de utilizator nu este corect, tastatura va emite un "beep" prelung. Se recomandă a se apăsa tasta [#] și apoi a se relua introducerea codului.

Dacă opțiunea de **avertizare pe "buzzer" pe perioada timpului de ieșire** este activată prin programare, atunci pe perioada de ieșire, tastatura va emite "beep"-uri de avertizare.

După introducerea oricărui cod valid de utilizator începe perioada de ieșire din obiectiv, iar LED-ul roșu "ARMED" și cel verde "READY" se vor aprinde.

Dacă în sistem sunt zone izolate de către utilizatori, atunci LED-ul portocaliu "BYPASS" va fi aprins și se va stinge doar la dezarmare.

Dacă sunt probleme cu bateria tampon, cu rețeaua de alimentare de la 220Vca, sirena este deconectată ori dacă nu au fost programate data și ora sistemului, atunci LED-ul galben "SYSTEM" se va aprinde și el pe perioada de ieșire.

Se va părăsi obiectivul prin zona de intrare/ieșire, înainte de expirarea timpului de ieșire. Valoarea implicită a timpului de ieșire este 60s (pentru modificare, vezi secțiunea [12] din meniul de programare).

După expirarea timpului de ieșire toate LED-urile de stare se vor stinge, cu excepția LED-urilor "ARMED" și "BYPASS", care rămân activate până la dezarmare, semnalizând faptul că sistemul este armat, respectiv faptul că în sistem sunt zone izolate de către utilizatori.

La armare se vor verifica următoarele:

1. Dacă LED-ul "READY" este stins, atunci una sau mai multe zone sunt "deschise" (LED-urile corespunzătoare zonelor "deschise" sunt aprinse).

Deoarece sistemul nu poate fi armat decât dacă LED-ul "READY" este aprins, atunci înainte de a arma sistemul, se "închid" toate zonele protejate (uși, ferestre, se iese din camerele protejate de detectoare PIR, etc.);

2. Dacă LED-ul "SYSTEM" este aprins, atunci trebuie verificate următoarele:

- **Memoria de alarme** (cu comanda: [*] [5]). Dacă în sistem sunt memorate alarme, această memorie se va șterge odată cu armarea sistemului;
- **Starea sistemului** (cu comanda: [*] [4]):
 - Dacă sunt probleme cu bateria tampon, cu rețeaua de alimentare de la 220Vca, sirena este deconectată (sau există suprasarcină pe sirena) ori dacă nu au fost programate data și ora sistemului, atunci acestea trebuiesc rezolvate înainte de armare.
 - Dacă ultima încercare de comunicație cu dispeceratul a fost nereușită, această informație se va șterge la ieșirea din modul de afișare.

3. Dacă LED-ul "BYPASS" este aprins, atunci trebuie verificat dacă zonele pe care le va izola automat sistemul, pe perioada de armare următoare, sunt chiar cele pe care utilizatorul a dorit să le izoleze (cu comenzile: [*] [3][Cod de Utilizator] sau [BYPASS] [Cod de Utilizator]).

ALTE TIPURI DE ARMĂRI

ARMAREA PERIMETRALĂ INSTANTANEE ("INSTANT STAY ARMING") [*] [1][cod de utilizator] sau [INSTANT] [STAY] [cod de utilizator],

unde [INSTANT] și [STAY] sunt tastele "INSTANT" și "STAY".

Acest mod de armare este util când se dorește protecție perimetrală, utilizatorul rămânând în interiorul obiectivului și din exterior nu trebuie să mai vină nimeni (de exemplu, la armarea pe timp de noapte la locuința proprie și când nu se mai așteaptă alte persoane).

După acest mod de armare (după introducerea unui cod valid de utilizator în această secvență), toate LED-urile se vor aprinde pentru scurt timp, iar tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare.

După introducerea codului de utilizator în secvența de mai sus, sistemul izolează automat zonele care au activat prin programare atributul "STAY". Aceste zone trebuie să fie cele din interiorul obiectivului și se mai numesc zone de interior. Zonele care nu au atributul "STAY" activat prin programare (de către instalator) se numesc zone perimetrare.

Dacă opțiunea de **avertizare pe "buzzer" pe perioada timpului de ieșire** este activată prin programare, atunci pe perioada respectivă tastatura va emite "beep"-uri de avertizare.

După o astfel de armare și după expirarea timpului de ieșire, zonele care în mod obișnuit sunt de tip perimetral de intrare/ieșire (*întârziate*) vor declanșa alarmă de îndată ce vor fi violate (se vor transforma în zone *instantanee*).

Pe perioada timpului de ieșire iar LED-ul roșu "ARMED" va ilumina intermitent, iar cel verde "READY" va ilumina continuu.

Dacă în sistem sunt zone izolate de către utilizatori sau zone care au activat prin programare atributul "STAY", atunci LED-ul portocaliu "BYPASS" va fi aprins și va se va stinge doar la dezarmare.

Dacă sunt probleme cu bateria tampon, cu rețeaua de alimentare de la 220Vca, sirena este deconectată ori dacă nu au fost programate data și ora sistemului, atunci LED-ul galben "SYSTEM" va ilumina și el continuu pe perioada timpului de ieșire.

La sfârșitul perioadei de ieșire LED-urile "READY" și "SYSTEM" se vor stinge, iar LED-ul roșu "ARMED" va ilumina în continuare intermitent, până la dezarmare, indicând faptul că sistemul este armat perimetral instantaneu (zonele care în mod obișnuit sunt de tip perimetral de intrare/ieșire acționează acum ca zone *instantanee*).

Deoarece pe perioada unei asemenea armări accesul în imobil nu este permis prin zonele de intrare/ieșire, dezarmarea sistemului este posibilă numai de către utilizatorii care se află în interiorul imobilului.

ARMAREA PERIMETRALĂ ("STAY ARMING")

[*] [2][cod de utilizator] sau **[STAY] [cod de utilizator]**,

unde [STAY] este tasta "STAY".

Acest mod de armare este util atunci când se dorește protecție perimetrală, utilizatorul rămânând în interiorul obiectivului, dar în același timp se permite și accesul altor utilizatori în obiectiv prin zonele destinate pentru intrare/ieșire.

După acest mod de armare (după introducerea unui cod valid de utilizator în această secvență), toate LED-rile se vor aprinde pentru scurt timp, iar tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare.

După introducerea codului de utilizator în secvența de mai sus, sistemul izolează automat zonele care au activat prin programare atributul "STAY" (zonele din interiorul casei), dar în același timp, zonele care sunt de tip perimetral de intrare/ieșire (*întârziate*) își vor păstra această proprietate (dacă vor fi violate pe perioada armării, vor declanșa alarmă numai dacă în intervalul stabilit prin timpul de intrare nu se introduce un cod valid de utilizator).

Dacă opțiunea de **avertizare pe "buzzer" pe perioada timpului de ieșire** este activată prin programare, atunci pe perioada respectivă, tastatura va emite "beep"-uri de avertizare.

Pe perioada timpului de ieșire LED-ul roșu "ARMED" și cel verde "READY" vor ilumina continuu.

Dacă în sistem sunt zone izolate de către utilizatori sau zone care au activat prin programare atributul "STAY", atunci LED-ul portocaliu "BYPASS" va fi aprins și va se va stinge doar la dezarmare.

Dacă sunt probleme cu bateria tampon, cu rețeaua de alimentare de la 220Vca, sirena este deconectată ori dacă nu au fost programate data și ora sistemului, atunci LED-ul galben "SYSTEM" va ilumina și el continuu pe perioada timpului de ieșire.

La expirarea timpului de ieșire sistemul este armat perimetral, zonele de intrare/ieșire au în continuare temporizările corespunzătoare, iar LED-urile "READY" și "SYSTEM" se vor stinge, LED-urile "ARMED" și "BYPASS" rămânând în continuare aprinse până la dezarmare, indicând faptul că sistemul este armat perimetral și că în sistem sunt zone izolate.

Orice utilizator de cod (1...15) poate intra în imobil prin zonele de intrare/ieșire iar în intervalul de timp definit pentru intrare are posibilitatea de a-și introduce propriul cod pentru a dezarma sistemul.

MODURI DE ARMARE RAPIDĂ (FĂRĂ COD)

Funcțiile de armare rapidă permit armarea sistemului de către un utilizator care nu trebuie să posede un cod de utilizator. De asemenea, acest mod de armare se poate folosi și când armarea se efectuează în prezența unei persoane care nu trebuie să afle codul de utilizator.

Notă: Armările rapide pot fi permise numai prin activarea opțiunilor corespunzătoare (a se vedea secțiunea [09] - meniul de programare).

ARMARE RAPIDĂ, COMPLETĂ

[*] [0] [0] sau **[INSTANT] [CODE]**,

unde [INSTANT] și [CODE] sunt tastele "INSTANT" și "CODE"

Armarea completă fără a se folosi cod de utilizator se face prin introducerea uneia dintre secvențele [*] [0] [0] sau [INSTANT][CODE]. După introducerea uneia dintre aceste secvențe, utilizatorul trebuie să părăsească obiectivul înainte de expirarea timpului de ieșire. La expirarea timpului de ieșire sistemul este armat în întregime, iar LED-ul "ARMED" va rămâne aprins.

Analog cu armarea completă, cu cod de utilizator.

ARMAREA RAPIDĂ PERIMETRAL-INSTANTANEE ("QUICK INSTANT STAY ARMING")

[*] [0] [1]

Analog cu modul de armare perimetrală instantanee ("INSTANT STAY ARMING").

ARMAREA RAPIDĂ PERIMETRALĂ ("QUICK STAY ARMING")

[*] [0] [2]

Analog cu modul de armare perimetrală ("STAY").

DEZARMAREA / OPRIREA STĂRII DE ALARMĂ

[Cod de utilizator] [x] [x] [x] [x] sau [x] [x] [x] [x] [x] [x]

Pentru a dezarma sistemul se intră în obiectiv prin zona de intrare/ieșire. În momentul violării zonei de intrare/ieșire se va declanșa contorul timpului de intrare.

Pe toată perioada timpului de intrare, "buzzer"-ul tastaturii va emite un "beep" continuu, indicând faptul că sistemul trebuie dezarmat.

Pentru a dezarma sistemul se introduce orice cod de utilizator de la 1 la 15, format din 4 sau 6 cifre.

După introducerea primei taste din cod "beep"-ul continuu se va opri, iar la fiecare cifră apăsată, tastatura va emite un "beep" scurt.

După introducerea ultimei taste dintr-un cod valid de utilizator, LED-ul "ARMED" se va stinge, iar tastatura va emite 3 "beep"-uri de confirmare a dezarmării.

Dacă codul de utilizator s-a introdus greșit (fapt semnalizat de tastatură printr-un "beep" lung), se apasă tasta [#] și apoi se va relua introducerea codului de la început.

Dacă sistemul nu este dezarmat în intervalul de timp stabilit pentru intrare, centrala va intra în alarmă (pentru modificarea timpului de intrare, vezi secțiunea [12]).

Dacă pe perioada armării respective s-a produs cel puțin o alarmă, atunci după dezarmare LED-ul "SYSTEM" va fi aprins și va rămâne aprins până la următoarea armare.

Pentru vizualizarea primelor 9 alarme produse în sistem de la ultima armare vezi comanda [*] [5].

Dacă pe perioada armării respective nu s-a produs nici o alarmă și totuși LED-ul "SYSTEM" este aprins după dezarmare, vezi starea sistemului - comanda [*] [4].

De asemenea, **oprirea oricărei stări de alarmă se face prin introducerea oricărui cod de utilizator de la 1 la 15, format din 4 sau 6 cifre.**

IZOLAREA ZONELOR

[*] [3][cod de utilizator] sau [BYPASS] [cod de utilizator],

unde [BYPASS] este tasta "BYPASS"

Izolarea unei zone este utilă când un senzor este defect sau o defecțiune a cablării nu permite depanarea imediată și totuși sistemul trebuie armat, sau când se dorește ca accesul într-o zonă să fie permis chiar dacă sistemul este armat.

Izolarea zonelor se poate face numai în starea dezarmat a sistemului și numai dacă atributul care permite izolarea este activat corespunzător prin programare (a se vedea atributul "izolabil" în secțiunile 01-06).

Detectoarele de pe o zonă izolată nu vor fi luate în considerare de către centrală. Sistemul poate fi armat cu o zonă sau mai multe zone izolate, chiar dacă senzorii de pe aceste zone sunt activați.

Pentru a se intra în procedura de izolare a zonelor, se introduce una dintre comenzile [*] [3][cod de utilizator] sau [BYPASS] [cod de utilizator] când sistemul este dezarmat.

Imediat după inițierea acestei proceduri prin apăsarea tastei [*] sau a tastei [BYPASS], LED-urile tastaturii, cu excepția celui de BYPASS, se vor stinge, iar după introducerea codului de utilizator, tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar LED-ul "SYSTEM" va ilumina intermitent.

Dacă anterior au mai fost izolate alte zone, LED-ul de BYPASS va rămâne aprins iar LED-urile zonelor izolate vor fi aprinse.

Dacă anterior nu a mai fost izolată nici o zonă, LED-ul de BYPASS și LED-urile corespunzătoare zonelor vor fi stinse.

Pentru a izola o zonă se apasă cifra corespunzătoare zonei respective iar LED-ul corespunzător se va aprinde. Odată ce în sistem există cel puțin o zonă izolată se va aprinde și LED-ul de BYPASS și va rămâne aprins până la anularea izolării pentru toate cele 6 zone sau până la dezarmarea sistemului.

Pentru a anula starea de izolare a unei zone se apasă cifra respectivă, iar LED-ul corespunzător se va stinge.

Pentru a ieși din modul de izolare a zonelor se apasă [#].

Notă:

Starea de izolare a zonelor este valabilă doar pe perioada unei singure armări, la dezarmarea sistemului starea de izolare a zonelor se va șterge.

AFIȘAREA STĂRII SISTEMULUI (PROBLEME DE SISTEM)

[*] [4]

Sistemul de alarmă supraveghează permanent și semnalizează o serie de condiții impuse pentru buna sa funcționare și anume:

1. dacă sunt probleme cu bateria tampon (dacă acumulatorul este descărcat sau lipsește);
2. dacă nu există alimentare de 220Vca;
3. dacă sistemul nu a reușit să comunice cu dispeceratul la ultima încercare de comunicație;
4. dacă data și ora sistemului nu sunt programate;

5. dacă sirena este deconectată sau există suprasarcină pe aceasta (suprasarcina pe sirenă se poate detecta numai când sirena este activată);
6. dacă anterior a avut loc o alarmă;

Condițiile 1, 2, 4 și 5, dacă există, trebuie rezolvate înainte de armare.

Dacă se întâmplă să fie îndeplinită și cea de-a treia condiție, atunci semnalizarea acestei condiții se va șterge la ieșirea din meniul de afișare a stării sistemului.

Când apare cel puțin una din condițiile de mai sus, atunci LED-ul "SYSTEM" se aprinde.

Observație: Condiția de suprasarcină pe tensiunea auxiliară de alimentare, +AUX, deși se înregistrează ca eveniment în memoria centralei, nu poate fi afișată la tastatură deoarece tastatura se alimentează chiar de la această sursă, iar apariția unei suprasarcini pe tensiunea auxiliară +AUX face ca alimentarea tastaturii să fie întreruptă până la dispariția acestei suprasarcini.

Pentru a vizualiza problemele din sistem se introduce [*] [4].

Vizualizarea problemelor din sistem se poate face numai în starea dezarmat a sistemului.

Afișarea acestora se face pe LED-urile de zone, după cum urmează:

LED-ul zonei 1 - Tensiune scăzută pe acumulator: dacă bateria este deconectată sau are tensiunea mică la bornele sale, atunci acest LED este aprins. Această semnalizare va dispărea la aprox. 30s după restabilirea tensiunii minime pe acumulator.

LED-ul zonei 2 - Lipsă tensiune 220Vca: dacă tensiunea de rețea de 220Vca lipsește, transformatorul este ars sau siguranța de lângă transformator este arsă, atunci acest LED este aprins. Această semnalizare va dispărea imediat după restabilirea circuitului de alimentare de la rețeaua de 220Vca.

LED-ul zonei 3 - Încercare nereușită de comunicație: dacă centrala de alarmă nu a reușit să transmită evenimentele la stația de dispecerizare în 8 încercări succesive, acest LED este aprins. Această semnalizare va dispărea imediat după părăsirea acestui meniu de afișare.

LED-ul zonei 4 - Data și ora centralei nu sunt programate: Această semnalizare apare la punerea sub tensiune a centralei și dispărea imediat după ce se programează data și ora sistemului. Data și ora sistemului sunt necesare pentru înregistrarea corectă a evenimentelor în memoria centralei.

LED-ul zonei 5 - Sirenă deconectată sau **suprasarcină pe aceasta:** dacă se întrerupe cablarea dintre sirenă și centrală sau dacă, pe perioada activării sirenei, apare o suprasarcină pe firul de comandă al sirenei, acest LED se aprinde. Această semnalizare dispăre la reconectarea sirenei sau la dispariția suprasarcinii de pe sirenă.

Părăsirea acestui meniu de afișare se face prin apăsarea tastei [#].

Observație: Dacă LED-ul "SYSTEM" este aprins doar pentru faptul că anterior a avut loc cel puțin o alarmă, atunci, cu ajutorul comenzii [*] [5] se pot afișa primele 9 alarme ce au avut loc în sistem.

AFIȘAREA MEMORIEI DE ALARME

[*] [5]

Primele 9 alarme produse în sistem de la ultima armare sunt memorate și se pot vizualiza pe LED-urile de zone.

Vizualizarea memoriei de alarme se poate face numai în starea dezarmat a sistemului.

Pentru a vizualiza zonele care au intrat în alarmă sau alarmele speciale declanșate de la tastatură se introduce [*] [5].

Imediat după inițierea acestei proceduri prin apăsarea tastei [*], LED-urile tastaturii, cu excepția celui de BYPASS, se vor stinge. **După introducerea tastei [5], LED-ul "SYSTEM", precum și LED-urile zonelor care au produs alarmă, vor ilumina intermitent.**

Pentru a vizualiza alarmele speciale declanșate de la tastatură se apasă încă o dată tasta [*].

LED-ul verde "READY" va ilumina și el intermitent, indicând pe LED-urile 1 și 2 **vizualizarea setului 2 de alarme.** În modul de vizualizare a setului 2 de alarme, LED-ul 1 indică faptul că alarma respectivă s-a produs de la tastatură (Panică, Incendiu, Urgență medicală), iar LED-ul 2 indică faptul că alarma respectivă s-a produs prin blocarea tastaturii în urma introducerii succesive a 10 coduri de utilizator eronate.

Se poate reveni din vizualizarea setului 2 de alarme apăsând din nou [].*

Pentru a vizualiza ordinea primelor 9 alarme ce s-au declanșat în sistem de la ultima armare, se apasă tastele de la 1 la 9, la apăsarea tastei [1] afișându-se prima alarmă, iar la apăsarea tastei [9] afișându-se cea de-a noua alarmă.

Interpretarea LED-urilor în cazul apăsării uneia din tastele de la 1 la 9:

1. Dacă unul din LED-urile zonelor de la 1...6 luminează intermitent, LED-ul "SYSTEM" luminează intermitent, iar LED-ul "READY" este stins – atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată a fost pe zona al cărei LED luminează intermitent.

Exemplu: Dacă în urma apăsării tastei [8] iluminează intermitent LED-ul zonei 3, atunci cea de-a opta alarmă declanșată în sistem, de la ultima armare, a fost pe zona 3.

2. Dacă toate LED-urile zonelor 1...6 sunt stinse, LED-ul "SYSTEM" iluminează intermitent, iar LED-ul "READY" este stins – atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată nu a fost de tipul celor declanșate de cele 6 zone. **Pentru vizualizarea setului 2 de alarme se mai apăsă o dată tasta [*] :**

2.1. Dacă LED-ul zonei 1, LED-ul "SYSTEM" și LED-ul "READY" iluminează intermitent – atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată a fost declanșată din tastatură (prin apăsarea combinației de taste corespunzătoare de evenimentelor de Panică, Incendiu, Urgență medicală).

2.2. Dacă LED-ul zonei 2, LED-ul "SYSTEM" și LED-ul "READY" iluminează intermitent – atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată a fost declanșată prin blocarea tastaturii în urma introducerii succesive a 10 coduri de utilizator eronate.

2.3. Dacă LED-urile zonelor 1 și 2 sunt stinse, iar LED-urile "SYSTEM" și "READY" iluminează intermitent – atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată nu a fost de tipul celor declanșate de la tastatură.

2.4. *Pentru vizualizarea globală a alarmelor speciale declanșate de la tastatură, când suntem în meniul de vizualizare a setului 2 de alarme, se va apăsa tasta [0], iar pentru a reveni în meniul de vizualizare globală a alarmelor produse de zonele 1-6, se va apăsa tasta [*].*

Părăsirea meniului de vizualizare a primele 9 alarme produse în sistem se face prin apăsarea tastei [#].

Memoria primelor 9 alarme se șterge odată cu o nouă armare a sistemului.

ALTĂ METODĂ DE AFIȘARE A MEMORIEI DE ALARME (VALABILĂ DOAR PENTRU TASTATURILE CARE AU TASTELE [<] ȘI [>])

unde [<] și [>] sunt tastele de "SCROLLING", [>] fiind tasta de afișare a alarmei următoare, iar [<] fiind tasta de afișare a alarmei precedente.

Pentru tastaturile care au tastele [<] și [>], **pentru a vizualiza zonele care au intrat în alarmă sau alarmele speciale declanșate de la tastatură se introduce [<] [>],** în orice ordine sau amândouă simultan.

Imediat după apăsarea tastelelor [<] și [>], **LED-ul "SYSTEM" va ilumina intermitent,** indicând că *sistemul se află în meniul de vizualizare globală a alarmelor produse de zone,* iar LED-urile zonelor care au produs alarmă vor ilumina intermitent și ele.

Notă: LED-ul de BYPASS își păstrează starea de dinaintea intrării în acest meniu.

Pentru a vizualiza alarmele speciale declanșate de la tastatură se apasă [*].

LED-urile "READY" și "SYSTEM" vor ilumina intermitent, indicând că sistemul se află în meniul de vizualizare globală a setului 2 de alarme. În modul de vizualizare a setului 2 de alarme, LED-ul 1 indică faptul că alarma respectivă s-a produs de la tastatură (Panică, Incendiu, Urgență medicală), iar LED-ul 2 indică faptul că alarma respectivă s-a produs prin blocarea tastaturii în urma introducerii succesive a 10 coduri de utilizator eronate.

Se poate reveni din vizualizarea setului 2 de alarme apăsând din nou [].*

Din momentul în care sistemul se află în meniul de afișare a memoriei de alarme, **pentru a vizualiza ordinea primelor 9 alarme ce s-au declanșat în sistem, se pot apăsa tastele [<] sau [>].**

La apăsarea tastei [>] sistemul trece la afișarea alarmei următoare, la prima apăsare sistemul afișând prima alarmă, iar la cea de-a noua apăsare sistemul afișând cea de-a noua alarmă, cu mențiunea că, dacă se apasă succesiv tasta [>] de mai mult de 9 ori, atunci sistemul afișează în continuare cea de-a noua alarmă. *În orice moment se poate apăsa orice tastă de la 1 la 9, iar sistemul va afișa alarma corespunzătoare tastei apăsată.* La apăsarea ulterioară a tastei [>] sistemul trece, de asemenea, la afișarea alarmei următoare, pînă la afișarea celei de-a noua alarme.

La apăsarea tastei [<] sistemul trece la afișarea alarmei anterioare celei pe care o afișează la momentul respectiv, cu mențiunea că, dacă sistemul afișează prima alarmă și se apasă tasta [<], atunci sistemul trece în meniul de vizualizare globală a alarmelor, orice apăsare ulterioară a tastei [<] făcând ca sistemul să rămână în acest meniu. De asemenea, *în orice moment se poate apăsa orice tastă de la 1 la 9, iar sistemul va afișa alarma corespunzătoare tastei apăsată.* La apăsarea ulterioară a tastei [<] sistemul trece, de asemenea, la afișarea alarmei precedente, pînă ajunge în meniul de vizualizare globală a alarmelor.

Interpretarea LED-urilor în cazul apăsării tastelor [<] sau [>] se face la fel ca în paragraful precedent.

Părăsirea meniului de vizualizare a primele 9 alarme produse în sistem se face prin apăsarea tastei [#].

ACTIVAREA/DEZACTIVAREA FUNCȚIEI CLOPOȚEL ("CHIME")

[*] [6]

Activarea/dezactivarea funcției clopoțel ("chime") se face doar cu sistemul dezarmat, introducând comanda [*] [6].

Dacă funcția s-a activat tastatura va emite 3 "beep"-uri, iar dacă funcția s-a dezactivat tastatura va emite un "beep" lung.

Odată funcția clopoțel ("chime") activată, orice zonă care are programat corespunzător atributul "clopoțel", dacă va fi "deschisă" pe perioada când

sistemul este dezarmat, va face ca tastatura să emită 6 "beep"-uri de avertizare.

Această funcție este utilă atunci când ușa/ușile de intrare/ieșire nu sunt în raza vizuală a utilizatorului, iar acesta dorește să fie anunțat la orice deschidere a acesteia/acestora.

PROGRAMAREA/MODIFICAREA CODURILOR DE UTILIZATOR (1...15)

[*] [7][Cod master] sau **[CODE] [Cod master]**,

unde [CODE] este tasta "CODE"

Comenzile **[*] [7][Cod master]** sau **[CODE] [Cod master]** permit "utilizatorului master" să modifice toate codurile de utilizator, dar nu și codul de instalator.

Pentru programarea/modificarea oricărui cod de utilizator de la 1 la 15 se parcurg următorii pași:

1. Se introduce una dintre comenzile: [*] [7][Cod master] sau [CODE] [Cod master].

Starea LED-urilor de pe tastatură după introducerea uneia dintre comenzile

[* 7][Cod master] sau [CODE] [Cod master]:

LED-ul "ARMED" *aprints*

LED-ul "BYPASS" își păstrează starea anterioară intrării în meniul de programare

LED-ul "SYSTEM" *iluminează intermitent*

LED-ul "READY" *stins*

LED-urile de zone *stins*

2. Se selectează codul de utilizator (01..15) care se dorește a fi programat/modificat, prin introducerea numărului de ordine al codului respectiv, format din 2 cifre (exemplu: pt. Codul 7 se va tasta [07]).

După introducerea numărului de ordine al codului de programat/modificat, LED-urile de zonă indică:

LED-urile zonelor **1, 2 și 3** codul a fost programat în timpul
iluminează intermitent unei programări anterioare

doar LED-ul zonei **1** codul respectiv este neprogramat
iluminează intermitent

LED-urile zonelor **1 și 2** codul este în curs de programare
iluminează intermitent

Se poate renunța la modificarea sau introducerea codului prin apăsarea tastei [#].

3. Se va introduce de la tastatură următoarea secvență:

| X | X | X | X | pentru coduri din 4 cifre, respectiv | X | X | X | X | X | X |
pentru coduri din 6 cifre

unde: | X | X | X | X |, respectiv | X | X | X | X | X | X | este noul cod de utilizator
format din 4, respectiv 6 cifre.

După introducerea noului cod de utilizator, tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare.

4. Pentru programarea/modificarea unui alt cod de utilizator se va relua procedura cu pasul 2, sau se apăsă tasta [#] pentru a ieși în meniul global de programare/modificare a codurilor.

Notă: Nu se apasă tasta [*] în timpul introducerii codului de utilizator!

ȘTERGEREA SELECTIVĂ A CODURILOR DE UTILIZATOR (MAI PUȚIN A CODULUI "MASTER")

[*] [7][Cod master] [nr. de ordine al codului] [*] sau [CODE] [Cod master] [nr. de ordine al codului] [*],

unde [CODE] este tasta "CODE", iar nr. de ordine al codului este 02 - 15.

După introducerea numărului de ordine al codului de șters, LED-urile de zonă indică:

LED-urile zonelor **1, 2 și 3**
iluminează intermitent

codul a fost programat în timpul unei
programări anterioare

doar LED-ul zonei **1** iluminează
intermitent

codul respectiv este neprogramat

Pentru ștergerea codului selectat (02 - 15) se introduce [*].

Tastatura va emite 6 "beep"-uri, iar LED-urile de zonă se vor stinge, rămânând să ilumineze intermitent numai LED-ul zonei 1.

Pentru codul șters se poate introduce o nouă valoare de 4 sau 6 cifre, **sau se apăsă tasta [#] pentru a ieși în meniul global de programare/modificare a codurilor.**

Starea LED-urilor de pe tastatură după părăsirea submeniului de ștergere a unui cod de utilizator

LED-ul "ARMED" **aprins**

LED-ul "BYPASS" își păstrează starea anterioară intrării în meniul de programare

LED-ul "SYSTEM" **iluminează intermitent**

LED-ul "READY" **stins**

LED-urile de zone *stinse*

Se poate trece la ștergerea unui alt cod de utilizator prin introducerea numărului de ordine respectiv, apoi [*] sau **se părăsește meniul de ștergere a codurilor de utilizator prin apăsarea încă o dată a tastei [#].**

ATENȚIE: Codul "master" nu se poate șterge niciodată! Dacă din greșeală se încearcă ștergerea codului "master" (dacă se selectează numărul de ordine al codului master – 01 și apoi se introduce tasta [*]), atunci tastatura va emite un "beep" lung de eroare și așteaptă timp de 2 minute introducerea unei secvențe de 4 sau 6 cifre pentru noul cod master. Dacă în acest interval nu se introduce alt cod, rămâne valabil codul vechi.

ȘTERGEREA SIMULTANĂ A TUTUROR CODURILOR DE UTILIZATOR (MAI PUȚIN A CODULUI "MASTER")

[*] [7] [Cod master] [4] [9] sau [CODE] [Cod master] [4] [9], unde [CODE] este tasta "CODE".

Tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare.

Starea LED-urilor de pe tastatură după ștergerea tuturor codurilor de utilizator:

LED-ul "ARMED" *aprints*

LED-ul "BYPASS" își păstrează starea anterioară intrării în meniul de programare

LED-ul "SYSTEM" *iluminează intermitent*

LED-ul "READY" *stins*

LED-urile de zone *stins*

Se poate selecta orice cod de utilizator de la 01 la 15 pentru a se programa cu o nouă valoare sau **se apasă tasta [#] pentru a ieși din meniul de programare/modificare a codurilor de utilizator.**

ALTE COMENZI DE OPERARE

PROGRAMAREA NUMERELOR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE

[*] [7] [Cod master] [5] [X] [Număr de telefon X] sau [CODE] [Cod master] [5X] [Număr de telefon X]

unde [CODE] este tasta "CODE", iar X reprezintă numărul de ordine de la 1 la 4 al celor 4 numere de telefon pentru mesaje vocale.

Pentru programarea/modificarea oricărui oricărui număr de telefon pentru mesaje vocale, se parcurg următorii pași:

1. Se introduce una dintre comenzile:

[*] [7] [Cod master] sau [CODE] [Cod master].

Starea LED-urilor de pe tastatură după introducerea uneia dintre comenzile

[* 7][Cod master] sau [CODE] [Cod master]:

LED-ul "ARMED" *aprins*

LED-ul "BYPASS" își păstrează starea anterioară intrării în meniul de programare

LED-ul "SYSTEM" *iluminează intermitent*

LED-ul "READY" *stins*

LED-urile de zone *stinse*

2. Se selectează numărul de telefon pentru mesaje vocale care se dorește a fi programat/modificat prin introducerea unuia din grupurile [51], [52], [53] sau [54] (se introduce [51] pentru a selecta primul număr de telefon, [52] pentru cel de-al doilea șamd).

După selectarea oricărui numărul de telefon pentru mesaje vocale, LED-urile de zonă indică:

LED-urile zonelor **1, 2 și 3** iluminează intermitent numărul de telefon a fost programat în timpul unei programări anterioare

doar LED-ul zonei **1** iluminează intermitent numărul de telefon este neprogramat

doar LED-urile zonelor **1 și 2** iluminează intermitent numărul de telefon este în curs de programare

3. Se introduce numărul de telefon format din maxim 15 cifre, exact ca la formarea numărului pe un telefon cu taste.

Pentru a adăuga o pauză de 2s în timpul formării numărului de telefon, se introduce cifra hexazecimală "D" (se obține prin introducerea grupului [*] [3]).

4. După ultima cifră din numărul de telefon se apasă tasta [#].

Tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare.

Starea LED-urilor de pe tastatură după introducerea tastei [#]:

LED-ul "ARMED" *aprins*

LED-ul "BYPASS" își păstrează starea anterioară intrării în meniul de programare

| | |
|----------------------|-------------------------------|
| LED-ul "SYSTEM" | <i>iluminează intermitent</i> |
| LED-ul "READY" | <i>stins</i> |
| LED-urile de zone | <i>stinse</i> |

5. Se poate selecta alt număr de telefon trecând la pasul 2 sau, **apăsând tasta [#], se părăsește meniul de programare a numerelor de telefon pentru mesaje vocale.**

Programarea primului număr de telefon pentru mesaje vocale:

[*] [7] [Cod master] [5] [1] [Număr de telefon 1] [#] *sau*
[CODE] [Cod master] [5] [1] [Număr de telefon 1][#]

Programarea celui de-al doilea număr de telefon pentru mesaje vocale:

[*] [7] [Cod master] [5] [2] [Număr de telefon 2] [#] *sau*
[CODE] [Cod master] [5] [2] [Număr de telefon 2][#]

Programarea celui de-al treilea număr de telefon pentru mesaje vocale:

[*] [7] [Cod master] [5] [3] [Număr de telefon 3] [#] *sau*
[CODE] [Cod master] [5] [3] [Număr de telefon 3][#]

Programarea celui de-al patrulea număr de telefon pentru mesaje vocale:

[*] [7] [Cod master] [5] [4] [Număr de telefon 4] [#] *sau*
[CODE] [Cod master] [5] [4] [Număr de telefon 4][#]

unde [CODE] este tasta "CODE".

ȘTERGEREA SELECTIVĂ A NUMERELOR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE

[*] [7] [Cod master] [5] [X] [*] *sau* [CODE] [Cod master]
[5] [X] [*]

unde [CODE] este tasta "CODE", iar X reprezintă numărul de ordine al numărului de telefon pentru mesaje vocale, de la 1 la 4.

Pentru ștergerea oricărui număr de telefon pentru mesaje vocale, se parcurg următorii pași:

1. Se introduce una din comenzile: [*] [7] [Cod master] *sau*
[CODE] [Cod master].

Starea LED-urilor de pe tastatură după introducerea uneia din comenzile

[*] [7] [Cod master] *sau* [CODE] [Cod master]:

LED-ul *aprins*
"ARMED"

| | |
|----------------------|--|
| LED-ul "BYPASS" | își păstrează starea anterioară intrării în meniul de programare |
| LED-ul "SYSTEM" | iluminează intermitent |
| LED-ul "READY" | <i>stins</i> |
| LED-urile de zone | <i>stinse</i> |

2. Se selectează numărul de telefon pentru mesaje vocale care se dorește a fi șters prin introducerea unuia dintre grupurile [51], [52], [53] sau [54] (se introduce [51] pentru a selecta primul număr de telefon, [52] pentru al doilea număr de telefon ș.a.m.d.).

După selectarea oricărui număr de telefon pentru mesaje vocale, LED-urile de zonă indică:

| | |
|---|--|
| LED-urile zonelor 1, 2 și 3 iluminează intermitent | numărul de telefon a fost programat în timpul unei programări anterioare |
| doar LED-ul zonei 1 iluminează intermitent | numărul de telefon este neprogramat |

3. Se introduce tasta [*] pentru a șterge numărul de telefon selectat.

Tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare, LED-urile zonelor 2 și 3 se vor stinge, doar LED-ul zonei 1 rămânând să lumineze intermitent, semnalizând că numărul de telefon respectiv nu mai este programat.

4. Se poate introduce un alt numărul de telefon format din maxim 15 cifre, exact ca la formarea numărului pe un telefon cu taste, sau, apăsând tasta [#], se părăsește submeniul de ștergere a numărului de telefon respectiv.

5. Se poate selecta alt număr de telefon trecând la pasul 2 sau, apăsând tasta [#], se părăsește meniul de programare a numerelor de telefon pentru mesaje vocale.

Ștergerea primului număr de telefon pentru mesaje vocale:

[*] [7] [Cod master] [5] [1] [*] [#] sau [CODE] [Cod master] [5] [1] [*] [#]

Ștergerea celui de-al doilea număr de telefon pentru mesaje vocale:

[*] [7] [Cod master] [5] [2] [*] [#] sau [CODE] [Cod master] [5] [2] [*] [#]

Ștergerea celui de-al treilea număr de telefon pentru mesaje vocale:

[*] [7] [Cod master] [5] [3] [*] [#] sau [CODE] [Cod master] [5] [3] [*] [#]

Ștergerea celui de-al patrulea număr de telefon pentru mesaje vocale:

[*] [7] [Cod master] [5] [4] [*] [#] sau [CODE] [Cod master] [5] [4] [*] [#]

unde [CODE] este tasta "CODE".

ȘTERGEREA SIMULTANĂ A TUTUROR NUMERELOR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE

[*] [7] [Cod master] [5] [0] sau [CODE] [Cod master] [5] [0],

unde [CODE] este tasta "CODE".

Tastatura va emite 6 "beep"-uri de confirmare.

Starea LED-urilor de pe tastatură după introducerea uneia dintre comenzile

[*] [7] [Cod master] [5] [0] sau [CODE] [Cod master] [5] [0]:

LED-ul "ARMED" *aprin*s

LED-ul "BYPASS" își păstrează starea anterioară intrării în meniul de programare

LED-ul "SYSTEM" *iluminează intermitent*

LED-ul "READY" *stins*

LED-urile de zone *stinse*

Prin introducerea unuia dintre grupurile [51], [52], [53] sau [54], se poate selecta oricare dintre numerele de telefon pentru mesaje vocale, care se dorește a fi reprogramat, sau, **apăsând tasta [#], se părăsește acest meniu.**

PROGRAMAREA DATEI ȘI OREI SISTEMULUI

[*] [7] [Cod master] [60][ZZ][LL][AA][OO][MM][SS] sau [CODE] [Cod master][60][ZZ][LL][AA][OO][MM][SS]

unde [CODE] este tasta "CODE".

Pentru programarea/modificarea datei și orei sistemului se parcurg următorii pași:

1. Se introduce una dintre comenzile: [*] [7][Cod master][60] sau [CODE] [Cod master][60]

După introducerea comenzii [*] [7][Cod master][60] sau [CODE] [Cod master] [60], LED-urile de zonă indică:

LED-urile zonelor **1, 2 și 3** iluminează intermitent

Data și ora sistemului au fost stabilite în timpul unei programări anterioare

doar LED-ul zonei **1** iluminează intermitent

Data și ora sistemului sunt neprogramate

LED-urile zonelor **1** și **2** iluminează
intermitent

Data și ora sistemului sunt în
curs de programare

2. Se introduce data și ora în formatul de mai jos:

[ZZ][LL][AA][OO][MM][SS]

După introducerea fiecărei grupe care reprezintă respectiv ziua (ZZ), luna (LL), anul (AA), ora (OO), minutul (MM) și secunda (SS), "buzzer"-ul tastaturii va emite 3 "beep"-uri, iar după introducerea secunde va emite 6 "beep"-uri.

3. Se părăsește meniul apăsând tasta [#].

COMANDĂ ACTIVARE MONOSTABIL / BISTABIL

[*] [9]

La introducerea acestei comenzi, oricare dintre ieșirile PGM1 sau PGM2, programată ca monostabil, se va activa prin punere la masă pentru perioada programată în secțiunea [15] din meniul de programare. Dacă se mai dă o nouă comandă [*] [9] în timpul cât ieșirea PGM programată ca monostabil este activată, atunci ieșirea respectivă se va dezactiva.

De asemenea, la introducerea acestei comenzi oricare dintre ieșirile PGM1 sau PGM2, programată ca bistabil, își va schimba starea din activat în dezactivat și invers.

ACCEPTAREA PROGRAMĂRII CU CALCULATORUL (ONLINE DOWNLOAD)

[*] [8] [Cod master] [3] [4] [#]

Această comandă permite "utilizatorului master" declanșarea manuală a procesului de "upload-download".

Comanda este acceptată numai în starea dezarmat a sistemului.

La comanda [*] [8] [Cod master] [3] [4] [#] centrala va "prelua" linia telefonică și va încerca să intre în comunicație cu calculatorul care trebuie să se afle deja pe linia telefonică și trebuie să apeleze centrala în momentul introducerii comenzii.

Prin această comandă centrala va răspunde la apelurile telefonice de "up/download" ale calculatorului și va intra în comunicație cu acesta.

Note:

1. Această comandă este identică cu cea din secțiunea de programare [34], dedicată instalatorului.

2. Sub denumirea de Programare cu calculatorul ("Up/download") se ascund mai multe operații pe care un programator le poate efectua atunci când se stabilește o legătură între un calculator prevăzut cu modem și centrala antiefracție.

Se pot efectua operațiile:

- încărcarea parametrilor centralei în calculator (de fapt în pachetul de programe "Cerber 61.Software") - operație denumită "upload";

- descărcarea parametrilor de programare din "Cerber 61.Software" în centrală - operație denumită "download";
- încărcarea fișierului de evenimente din centrală în software-ul "Cerber 61.Software";
- "Programarea datei și orei sistemului" cu "Cerber 61.Software";
- „Armare"/"Dezarmare" cu "Cerber 61.Software";
- Izolarea zonelor cu "Cerber 61.Software";
- Activarea/dezactivarea ieșirilor PGM definite ca monostabil sau bistabil cu "Cerber 61.Software".

Observație: Centrala **Cerber C61** oferă 2 moduri prin care aceasta poate intra în comunicație cu calculatorul:

- 1) centrala răspunde automat la apelurile de "up/download" (după un număr de impulsuri de apel sau la a doua apelare de către calculator, opțiuni ce poate fi programate sau nu);
- 2) centrala nu răspunde automat la apelurile de "up/download", dar, printr-o comandă specială accesibilă "utilizatorului master", centrala poate intra în comunicație cu calculatorul care o apelează deja ("utilizatorul master" comandă manual centrala să răspundă la apelurile de "up/download");

Notă: Această funcție este utilă atunci când **nu** este activată opțiunea "răspunde la apelurile telefonice de up/download" (a se vedea meniul de programare, secțiunea [10] - setul de OPȚIUNI^D, LED-ul zonei 3) și totuși se dorește programarea centralei cu calculatorul.

OPRIREA COMUNICAȚIEI VOCALE ȘI A PROCESULUI DE "UPLOAD-DOWNLOAD"

[*] [8] [Cod master] [3] [5] [#]

Această comandă permite "utilizatorului master" oprirea comunicației vocale și a procesului de "upload-download", fără a putea opri comunicația digitală cu stația centrală de dispecerizare.

Notă: Această comandă este identică cu cea din secțiunea de programare [35] dedicată instalatorului.

Comanda este acceptată numai în starea dezarmat a sistemului.

Note:

1. Numai utilizatorul "master" are posibilitatea de a opri transmisia vocală.
2. În caz de alarmă, introducerea oricărui cod de utilizator, inclusiv a celui "master", va avea ca efect doar oprirea sirenei și dezarmarea sistemului, fără a se opri apelarea telefonică pentru mesajele vocale.
3. Pentru oprirea apelării telefonice pentru mesajele vocale, dacă se declanșează alarma și apelatorul vocal pornește comunicația, *mai întâi, cu un cod valid de utilizator se va dezarma sistemul* (sau se va opri sirena), *după care se introduce secvența: [*] [8] [Cod master] [3] [5] [#].*

ALARME SPECIALE DECLANȘATE DE LA TASTATURĂ

În funcție de programarea făcută de instalator, Centrala **Cerber C61** va transmite un cod de raportare la dispecerat (și/sau un mesaj telefonic vocal) corespunzător producerii unuia dintre evenimentele: Panică, Foc, Urgență medicală.

Aceste evenimente pot fi produse prin activarea zonelor definite corespunzător sau de la tastatură prin apăsarea simultană a unor taste:

[1]+[3] alarmă Urgență medicală

[7]+[9] alarmă Foc

[4]+[6] alarmă Panică auxiliară

[*]+[#] alarmă Panică.

Oprirea oricărei stări de alarmă se face prin introducerea tastei [#], urmată de orice cod de utilizator de la 1 la 15, format din 4 sau 6 cifre.

Notă: Alarma de tip Panică de la tastatură ([*] + [#]) se recomandă a se folosi în situații limită când utilizatorul este sub amenințare și eventualul infractor nu trebuie avertizat de transmiterea mesajului respectiv. În acest caz, alarma de tip panică de la tastatură se recomandă a se programa de tip silențios (a se vedea secțiunea [09] - setul de OPTIUNI^C, LED-ul zonei 5).

LIMITE ALE SISTEMELOR DE ALARMĂ

Sistemele de securitate de categoria celor din care face parte și cel pe care vi-l propunem în continuare vă garantează avertizarea, nu protecția împotriva efracției, a incendiului sau a altor situații extreme. Totuși este posibil pentru orice sistem de alarmă, fie el comercial sau instalat într-o locuință particulară, să nu avertizeze în anumite situații, din diverse motive, ca de exemplu:

- Infractorii pot avea acces prin zone neprotejate, sau pot avea capacitatea tehnică de a evita un detector din sistem sau de a deconecta dispozitivul de avertizare.
- Detectoarele de efracție (detectoare de prezență în IR pasiv), detectoarele de fum și multe alte dispozitive de detecție nu funcționează dacă nu sunt alimentate. Dispozitivele care lucrează pe baterii nu vor funcționa dacă nu au baterii, dacă acestea sunt consumate sau dacă nu sunt instalate corect. Dispozitivele alimentate la rețeaua de curent alternativ nu vor funcționa dacă sursa de alimentare este întreruptă dintr-un motiv sau altul, chiar și pentru scurt timp.
- Semnalele transmise de emițătoarele fără fir (wireless) pot fi blocate sau reflectate de obiecte metalice înainte de a fi recepționate de sistemul de alarmă. Chiar dacă s-a verificat calea semnalului, regulat, în timpul testului săptămânal, interpunerea unui obiect metalic în calea semnalului va bloca transmiterea acestuia.
- Utilizatorul se poate găsi în situația în care să nu poată acționa destul de repede un buton de urgență sau de panică.
- În anumite situații, detectoarele de fum pot să nu reacționeze, din diverse motive, deși ele joacă un rol foarte important în reducerea numărului de decese în incendii izbucnite la locuințe particulare. Unele dintre motivele pentru care detectoarele de fum folosite pe acest sistem nu reacționează

pot fi: Detectoarele nu sunt instalate și poziționate corespunzător. Detectoarele nu vor sesiza focul care izbucnește în locuri de unde fumul nu poate ajunge la detector, cum ar fi șemineele, pereții, tavanele sau de partea cealaltă a unei uși închise. Detectoarele nu vor sesiza incendiile izbucnite pe alte nivele ale clădirii. De exemplu, un detector instalat la etajul I s-ar putea să nu sesizeze fumul de la un incendiu izbucnit la parter sau subsol. Mai mult decât atât, detectoarele au limitări în detecția fumului. Nici un detector nu poate sesiza orice tip de fum, de fiecare dată. În general, detectoarele nu vor avertiza asupra incendiilor cauzate de imprudențe sau neatenție, cum ar fi: fumatul în pat, explozii violente, scăpări de gaz, depozitare necorespunzătoare a materialelor inflamabile, circuite electrice supuse la suprasarcină, copii nesupravegheați, piromanie. În funcție de natura focului și/sau de poziționarea detectoarelor, acestea, chiar dacă funcționează așa cum s-a prevăzut inițial, pot să nu avertizeze suficient de repede, pentru a permite tuturor persoanelor din spațiul protejat să evacueze la timp, pentru a preveni accidentele sau decesul acestora.

- Detectoarele de prezență în IR pasiv vor sesiza efracția numai în raza de acțiune conform instrucțiunilor de instalare. Ele nu pot asigura o protecție volumetrică totală a spațiului protejat. Detectoarele de acest tip creează mai multe fascicule de protecție, iar efracția va fi detectată doar în zonele, neobstrucționate, acoperite de aceste fascicule. Ele nu vor sesiza mișcarea dincolo de pereți, tavane, dușumele, uși închise, pereți de sticlă sau ferestre. Protecția mecanică la sabotaj, mascarea, vopsirea sau acoperirea prin pulverizare cu orice tip de material a oricăreia dintre componentele optice ale detectorului poate reduce sensibilitatea acestuia.
- Sirenele și sistemele de avertizare pot să nu fie auzite de cealaltă parte a unei uși închise sau parțial deschise. Dacă dispozitivul de avertizare sună pe un alt nivel decât sunt poziționate dormitoarele, este posibil ca acestea să nu fie auzite de persoanele din dormitoare. Este posibil ca semnalul de avertizare să nu fie auzit chiar de către persoanele care nu dorm, în condițiile în care funcționează aerul condiționat sau instalații audio. De asemenea, este posibil ca dispozitivele de avertizare să nu fie auzite de persoanele care au probleme auditive sau care dorm profund.
- Liniile telefonice necesare pentru transmiterea semnalului de alarmă la stația centrală de monitorizare pot fi inoperante. Infracții experimentați pot decupla liniile telefonice excluzând astfel transmiterea la stația de dispecerat a unei eventuale efracții.
- Chiar în situațiile în care sistemul se comportă așa cum a fost prevăzut, este posibil ca persoanele din sistemul protejat să nu aibă timp suficient pentru a se proteja. De asemenea, în cazul unui sistem de alarmă monitorizat, există posibilitatea ca echipele de intervenție să nu ajungă în timp util.

- Cea mai frecventă cauză a nefuncționării corespunzătoare a unui sistem de alarmă este întreținerea necorespunzătoare. Sistemul va trebui testat săptămânal pentru a verifica funcționarea corespunzătoare a detectoarelor.

**Cerber C61. Un produs inovativ al companiei
ROEL electronics S.A.**



ROEL electronics S.A.

Str. Calimachi 27-29, 023496, București,
Tel.: 021/204.47.00, Fax: 021/242.20.30,
E-mail: sales@roel.ro, **www.roel.ro**

